

**METACOIN**

***METACOIN*** IS  
A CRYPTO CURRENCY  
BASED ON  
HYPERLEDGER.

# CONTENTS

---

ABSTRACT	3
TANGIBLE ECOSYSTEM	4
1. Hyperledger	7
2. Metacoin	11
3. Metacoin-Based Decentralized Application	14
4. Cryptocurrency Exchange: Withbit	18
5. Inblock	21
TOKEN ECONOMICS	23
1. 메타코인의 가치	24
2. 코인 발행	26
ROAD MAP	34

# ABSTRACT

---

우리는 하이퍼레저에 기반한 독자적인 플랫폼을 만들고 메타코인(Metacoin)을 발행합니다. 메타코인은 하이퍼레저 플랫폼에서 암호화폐가 활발하게 거래될 수 있는 생태계를 조성합니다. 메인넷(Metacoin Mainnet)과 프로토콜(Protocol Layer)을 이미 개발하였고 곧 다양한 Dapp(Decentralized Application)들이 생태계에서 함께 활동할 것입니다.

우리가 만드는 생태계는 이미 실재합니다. 메타코인 네트워크에서는 공허한 청사진이 아닌 복수의 메타코인 기반 프로젝트들이 현재 진행 중입니다. 우리의 생태계는 암호화폐거래소 등 거래채널을 이미 확보하였고 다양한 배경의 IT업체들이 지속적으로 유입되고 있습니다. 우리의 생태계에서 일어나는 프로젝트는 구체적인 유형을 시장에 제시합니다.

메타코인 구성원들이 하이퍼레저를 통해 만든 게임프로젝트 '비트펫'(BitPet)은 메타코인 생태계의 현실가능성을 보여주는 좋은 예시입니다. '비트펫'은 글로벌 게임시장에서 암호화폐의 거래 가능성을 보여주었으며 특히 게임 강국인 일본시장에서 많은 사용자를 보유하고 있습니다.

메타코인은 전망있는 프로젝트가 성장하는 환경을 만들 것입니다. 뛰어난 기술과 아이디어를 갖춘 블록체인 집단을 찾아 부족한 자원을 지원할 것입니다. 우리는 잠재력 있는 기획자와 개발자들에게 블록체인 서비스 환경을 제공하고 그들이 시장에서 정당한 가치를 형성해 나가게 할 것입니다. 뛰어난 기술과 아이디어를 가지고 있지만 인력이나 자원의 부족으로 목표를 이루는 데 한계가 있는 IT회사를 찾아내고 상보적인 협력을 통해 생태계를 확장할 것입니다.

나아가 이러한 IT 업체를 투자자에게 소개하고 사업적 기회도 공유할 것입니다. 메타코인과 토큰발행 업체의 빠른 거래를 위해 자체적으로 여러 코인을 거래할 수 있도록 암호화폐 거래소를 오픈하고 생태계에서 발생하는 가치를 구성원들과 공유할 것입니다.

# TANGIBLE ECOSYSTEM

---

1. Hyperledger
2. Metacoin
3. Metacoin-Based Decentralized Application
4. Cryptocurrency Exchange: Withbit
5. Inblock



# TANGIBLE ECOSYSTEM

---

과거 블록체인 회사들은 다양한 실패사례를 보여주었습니다. 우리가 목격한 그들의 어려움은 대체로 다음 세 가지 원인으로 요약됩니다.

‘불완전한 기술, 열악한 자본, 그리고 시장 확대 기회의 부족’

이런 문제점들을 반면교사 삼아서 우리는 하이퍼레저 기반의 메타코인 생태계를 만들었습니다. 이것은 실용적이며 매우 현실적인 생태계입니다. 또한 현재진행형의 여러 대안들과 실재하는 제품들이 이미 생태계 내에서 구체화되고 있습니다.

메타코인은 하이퍼레저 블록체인 기술의 다양한 활용을 모색할 것입니다.

우리는 현재 하이퍼레저 블록체인 기술을 이용하며 복수의 Dapp을 개발 및 운영하고 있습니다. 나아가 우리는 잠재력 있는 외부 구성원을 발견 및 지원하여 그들과 함께 하이퍼레저와 메타코인의 활용가능성을 끊임없이 시험하고 확장할 것입니다.

그 시발점으로 우리는 함께 할 하이퍼레저 기반의 Dapp(Decentralized Application) 프로젝트들을 찾고 지원하고 있습니다. 메타코인의 발행 및 운영 주체인 인블록은 하이퍼레저 기술 지원과 함께 메타코인을 통한 재화적 지원을 주체적으로 수행할 것입니다. 인블록이 보유한 메타코인의 상당부분은 하이퍼레저 관련 블록체인 프로젝트에 자원으로 활용될 것이며, 궁극적으로 잠재력 있는 블록체인 프로젝트들이 우리의 생태계로 들어와 함께 성장하는 촉매제 역할을 할 것입니다.

우리는 메타코인 기반 프로젝트의 성장 기회를 외부의 암호화폐 관계자들과도 공유할 것입니다. 그렇게 하기 위해서 우리는 암호화폐 거래소를 생태계 내에 보유하고 있습니다. 이 거래소 내에서 메타코인은 비트코인, 이더리움과 함께 거래소 기축 암호화폐 역할을 할 것입니다. 또한 거래소를 통해 외부 암호화폐 관계자들이 우리가 제안하는 프로젝트에 참여할 기회를 제공할 것입니다.

메타코인은 지속적으로 블록체인 기술을 전파하고 암호화폐 유통과 순환을 촉진 시키며 생태계를 발전시킬 것입니다. 다음은 메타코인의 건강한 생태계 구축을 위한 구성원들입니다.

# HYPER- LEDGER

1





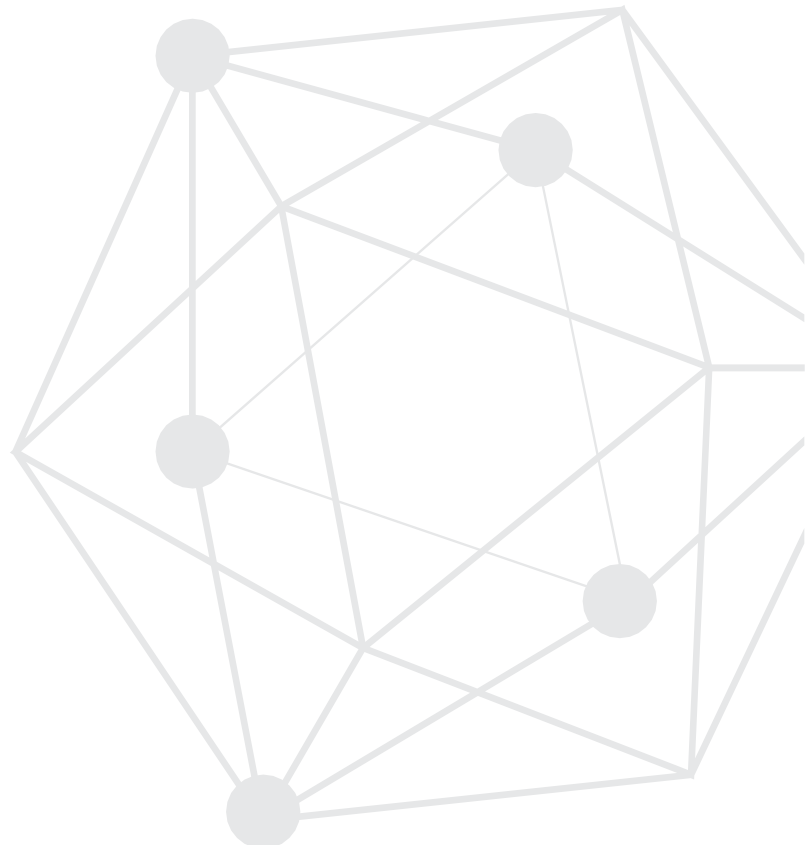
# 하이퍼레저

---

(Hyperledger)

기존의 수많은 블록체인 프로젝트들과 달리, 메타코인은 하이퍼레저 블록체인 기술을 활용합니다. 하이퍼레저는 글로벌 IT기업과 투자은행이 참여하여 발전시킨 블록체인 솔루션입니다. 따라서 하나의 개별적인 회사가 개발한 블록체인보다 높은 범용성과 안정성을 가지고 있습니다. 실제로 하이퍼레저에 기반한 메타코인은 다음과 같은 현실적인 장점이 있습니다.

1. 허가형 블록체인
2. 개발친화적 프로그래밍 언어지원
3. 합리적인 네트워크 이용료
4. 높은 퍼포먼스
5. 교체가능한 모듈구조
6. 멀티 블록체인 지원



## 1. 허가형 블록체인

하이퍼레저는 허가형 블록체인입니다. 시스템에서 멤버십 관리와 차등적 데이터 접근권한을 부여하기 때문에 하이퍼레저는 익명성이 강한 비허가형 블록체인에서 발생가능한 불분명한 책임소재 문제가 없습니다. 이것은 문제의 명확한 원인규명과 문제점 파악을 가능하게 하며 데이터의 보안성을 높일 수 있다는 장점이 있습니다.

또한 하이퍼레저는 기존의 작업증명(Proof of Work) 혹은 지분증명(Proof of Stake)을 사용하지 않습니다. 대신 네트워크의 효율성을 극대화시킬 수 있는 Voting 시스템에 기반한 합의방식을 통해 네트워크의 거버넌스를 유지합니다. 따라서, 아무리 오랜 시간이 지나도 거래를 확정 지을 수 없는 Finality의 문제가 발생하는 기존 블록체인들과 달리 하이퍼레저는 거래완결적 성격을 지닙니다.

## 2. 개발친화적 프로그래밍 언어지원

하이퍼레저는 기존에 보편적으로 사용하던 개발언어를 통해 체인코드(스마트 컨트랙트와 유사한 기능)를 구축할 수 있습니다. 하이퍼레저의 체인코드는 개발자들의 활용 장벽을 낮추었으며 높은 자유도를 제공합니다.

예를 들어, 이더리움은 솔리디티(Solidity)를 스마트컨트랙트 언어로 이용합니다. 솔리디티의 경우 개발자가 코드를 작성하기 위해서는 해당 언어에 대한 학습과 구현 환경을 자체적으로 선행해야 한다는 단점이 있습니다. 반면 메타코인이 이용하는 하이퍼레저는 대중적인 Go-lang, Java, Node.js 등을 개발 언어로 지원합니다.

## 3. 합리적인 네트워크 이용료

하이퍼레저는 체인 참여자들이 합리적인 비용으로 네트워크를 이용할 수 있는 환경을 제공합니다.

하이퍼레저는 사전에 지정된 보증피어(Endorsed Peer)가 네트워크에서 전송 받은 체인코드를 실행하므로 이론적으로는 전송 수수료가 발생하지 않습니다.

이더리움의 경우 네트워크 이용료로 가스(Gas) 형태의 수수료를 부과하고 있으며 최근 네트워크 사용자가 증가하면서 수수료의 가격은 급속도로 상승했습니다. 반면 하이퍼레저는 네트워크 초기 설정과정에서 보증피어가 구성되고 사용자의 네트워크 이용료 상승에 대한 우려가 없습니다.

#### 4. 높은 퍼포먼스

기존 블록체인들의 거래 처리과정과 달리 하이퍼레저는 사전에 지정된 보증피어(Endorsed Peer)들이 병렬적으로 거래를 처리합니다. 병렬적 거래처리 방식은 많은 양의 거래를 동시에 처리하여 높은 퍼포먼스를 가능하게 합니다. 거래 처리는 기존 블록체인들의 방식인 ORDER - EXECUTE 방식이 아닌 EXECUTE - ORDER 방식으로 기존 방식보다 효율성이 높습니다.

#### 5. 교체가능한 모듈구조

하이퍼레저는 전체 시스템을 모듈구조로 설계하여 필요에 따라 물건의 부품처럼 부분적 교체가 가능하다는 장점이 있습니다. 예를 들어 기존 프로토콜에서는 합의구조를 변경하고자 할 때 해당하는 모듈로 프로토콜을 교체하여 사용 가능합니다. 모듈 교체는 네트워크 거버넌스에 따라 전체 구성원 합의 혹은 대표자의 의도에 따라 이루어질 수 있도록 초기 알고리즘 설정이 가능합니다. 메타코인 상에서 구현되는 수많은 프로젝트는 네트워크 구성원들의 합의 하에 효율적인 알고리즘 모듈로의 구조 교체, 혹은 그 밖의 다른 세부모듈들의 변경, 교체가 지원될 것입니다.

#### 6. 멀티 블록체인 지원

하이퍼레저는 멀티블록체인 기능을 가지고 있습니다. 멀티블록체인은 다수의 채널로 구분이 되어 채널별로 독립적인 거버넌스를 유지할 수 있습니다. 참여노드는 특정 채널에 멤버십 가입 후 공유하고 싶은 블록체인을 선택하고 참여할 수 있으며, 다수의 채널에도 가입이 가능합니다. 따라서 개별적으로 필요한 채널에 가입하고 네트워크 구성원으로서 참여할 수 있습니다. 하이퍼레저의 이런 특징은 개발분야에는 호환성을, 그리고 사용자들에게는 유연성을 제공합니다.

# METACOIN

2



# METACOIN

메타코인은 하이퍼레저에 기반한 혁신적인 암호화폐입니다. 메타코인은 기존 암호화폐들의 문제점을 해결 하고 개선할 것입니다. 현재 1세대 암호화폐라 지칭되는 비트코인, 2세대 암호화폐라 지칭되는 이더리움은 느린 전송속도와 스마트컨트랙트의 확장 가능성의 제약 등 여러 한계점이 존재합니다. 하이퍼레저의 메타코인은 아래와 같이 진일보한 솔루션을 제공할 것입니다.

	비트코인(Bitcoin)	이더리움(Ethereum)	메타코인(Hyperledger)
분류	퍼블릭 블록체인	퍼블릭 블록체인	프라이빗 블록체인
노드 참가자격	누구나 참여 가능	누구나 참여 가능	멤버십 서비스를 통해 허가된 노드만 참여가능 PKI 기반 증명서 발행
합의 알고리즘	PoW	PoW(향후 PoS 도입 예정)	PBFT
결제 완료성	없음	없음	있음
성능	약 10분마다 블록 생성	약 12초마다 블록 생성	갱신 시 합의/ 빠른 처리 속도
트랜잭션 은닉화	트랜잭션 정보 공개	트랜잭션 정보 공개	트랜잭션 정보 공개 /암호화를 선택 가능
스마트 컨트랙트	거의 없음. 제한적인 용도로 사용 가능	이더리움 버추얼 머신(EVM, Ethereum Virtual Machine)에서 동작하는 스마트 컨트랙트 구현 가능. Solidity 언어로 개발	체인 코드 (Chaincode)를 통해 스마트 컨트랙트 구현 가능. Go 및 Java로 개발
최소 구성	1대부터 가능. 장애 복구시 최소 2대 필요	1대부터 가능. 장애 복구시 최소 2대 필요	장애 복구를 위해 최소 4대 필요

<출처> <http://snowdeer.github.io/blockchain/2018/01/15/blockchain-seminar-comparation-among-some-blockchains/>

메타코인은 생태계 확장을 염두에 둔 프로젝트입니다. 오늘날 탈중앙화 중심의 수많은 블록체인 프로젝트들은 구조적 측면에서 현실 비즈니스와 상충하는 여러 문제점을 발생시켰습니다. 우리는 이런 문제들을 개발 초기부터 인식하고 기술적 호환성과 사용자의 편의성을 모두 고려해 메타코인을 개발하였습니다. 다음에 소개될 Dapp들과 암호화폐 거래소는 메타코인 생태계에 실재하는 중요한 구성원으로 사업적 효용성을 잘 보여주고 있습니다.

# METACOIN-BASED DECENTRALIZED APPLICATION

(Metacoin-based Dapp)

# 3



# METACOIN-BASED DECENTRALIZED APPLICATION

(Metacoin-based Dapp)

메타코인 개발자들은 이미 하이퍼레저를 적용한 상품을 만들고 테스트를 진행한 경험이 있습니다. 일례로, 우리는 비트펫(BitPet)프로젝트에 참여하여 시장의 긍정적인 반응을 얻었습니다. 비트펫(BitPet)은 하이퍼레저가 게임 산업에 접목되어 성공한 사례로 일본을 중심으로 세계적으로 화제가 되었습니다. 메타코인 구성원들은 비트펫의 성공에 힘입어 하이퍼레저의 다양한 가능성을 시험하고 있습니다. 다음에 열거된 Dapp은 모두 하이퍼레저 블록체인 기술을 응용한 것이며 상당부분 상용서비스가 가능하기 때문에 메타코인의 생태계에 우선 진입할 것입니다.

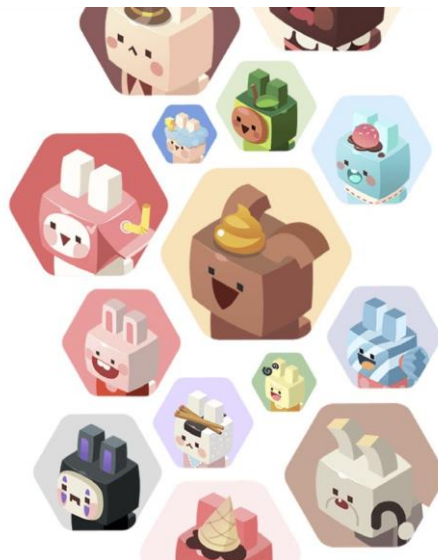
비트펫 (BitPet : <https://bitpet.co/>)

우리는 하이퍼레저 기반 게임 서비스 비트펫을 2018년 초에 런칭했습니다. 비트펫은 하이퍼레저 기반 게임 서비스로 일본에서 큰 인기를 얻으며 국내외 블록체인 커뮤니티와 게임 커뮤니티에서 여전히 많이 언급되고 있습니다. 현재 게임의 일부 서비스가 유료로 전환하며 하이퍼레저의 사업적 가능성을 증명하고 있습니다.

**Collectible.  
Breedable.  
Growable.**

Raise Bitpet and sell for cryptocurrency.

Sign Up

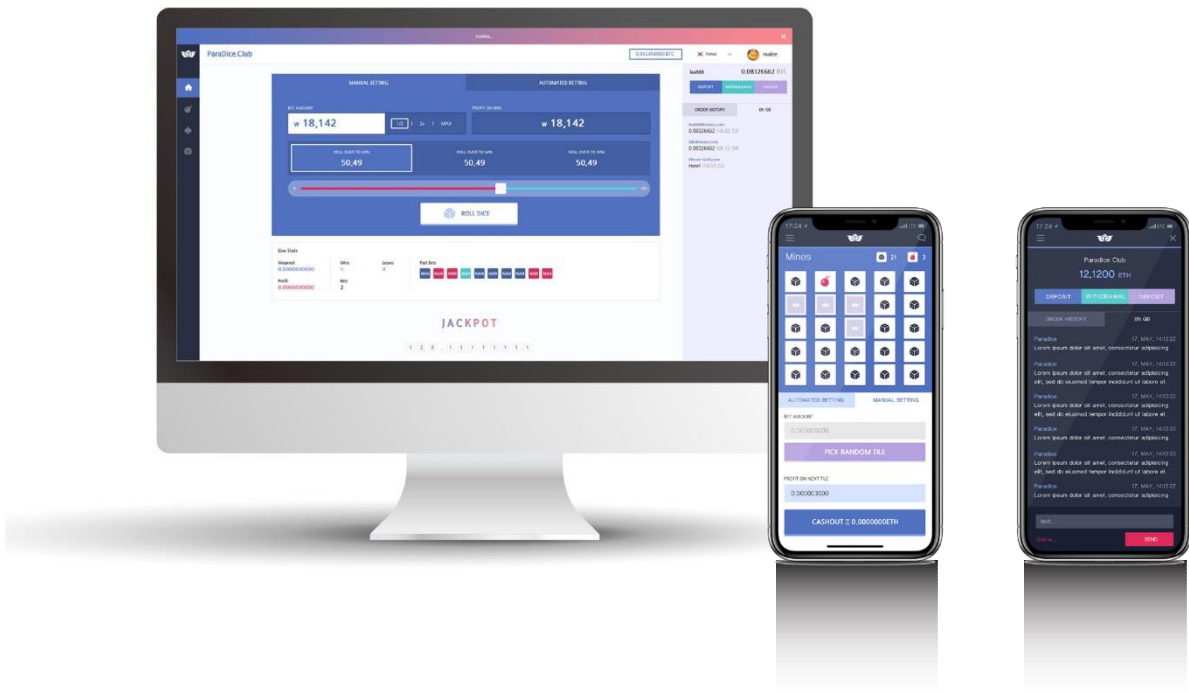




## 파라다이스 클럽 (Paradice Club)

'파라다이스클럽'은 메타코인 기반의 Dapp입니다. 하이퍼레저 블록체인기술을 이용한 어플리케이션입니다. 게임플랫폼을 지향하며 HTML5기반의 게임들을 사용자들에게 제공할 것입니다. 또한 '파라다이스 클럽'이라는 이름이 암시하듯 카지노 게임도 포함될 것입니다. 하이퍼레저에서 구동되는 스마트컨트랙트 유사기능을 추가해 믿을 수 있는 암호화폐 형태의 게임머니 거래환경을 만들 것입니다. 또한 게임 창작자, 사용자 모두가 신뢰할 수 있는 환경을 제공할 것입니다.

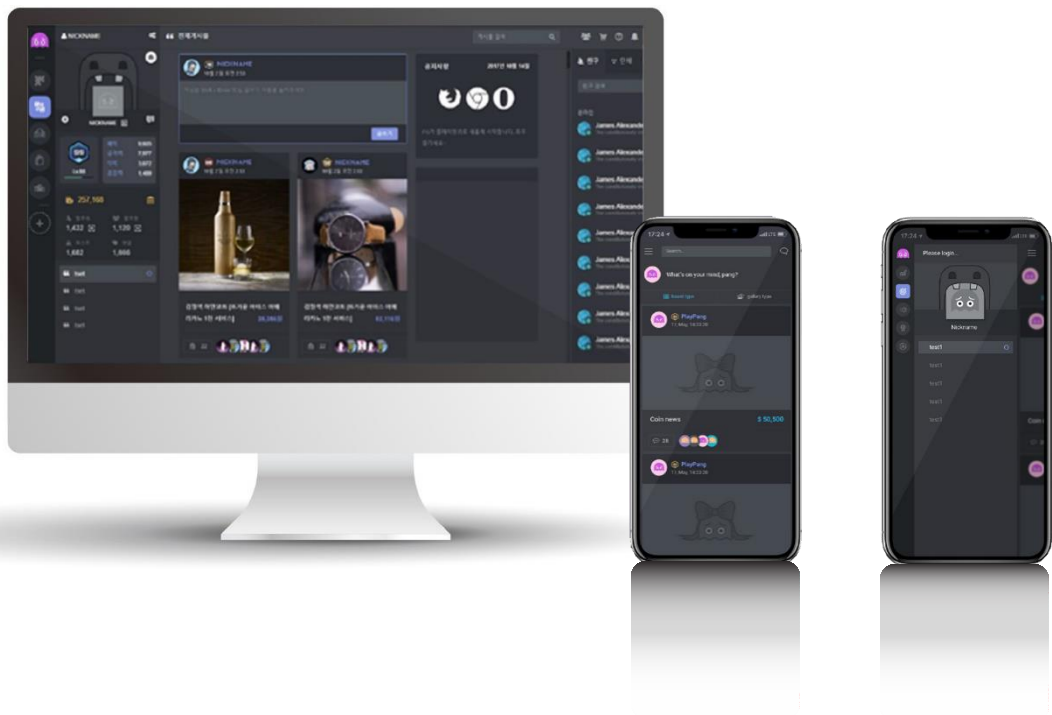
현재 개발은 30%가 이뤄졌으며, 모바일과 웹 모두에서 구현되는 서비스를 개발 중입니다.



## 플레이팡 (인센티브 기반 게임 커뮤니티)

'플레이팡'은 메타코인 기반의 Dapp입니다. 콘텐츠 공유 블록체인인 스팀(Steem)과 유사하지만 콘텐츠의 주제를 게임으로 제한하고 메타코인 기반의 토큰이 보상으로 주어진다라는 것이 차이점입니다. 하이퍼레저 기술을 이용하여 제작되었으며 스마트컨트랙트 유사기능을 통해 정보제공자와 정보소비자 모두에게 인센티브를 제공합니다.

현재 개발은 40%정도 진행되었습니다.



# CRYPTOCURRENCY EXCHANGE: WITHBIT

# 4



# CRYPTOCURRENCY EXCHANGE: WITHBIT

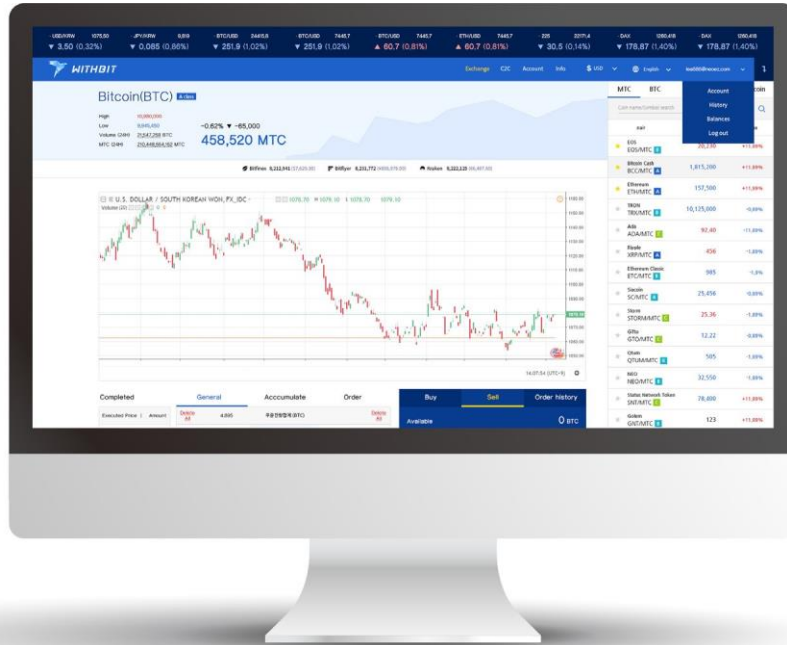
---

메타코인은 하이퍼레저 기반의 독자적인 거래소 “윗빗(Withbit)” 에 대한 운영계획을 가지고 있습니다. 우리는 메타코인을 거래소의 주요 거래 수단으로 삼아 메타코인 생태계를 빠르게 확장할 것입니다. 또한 거래소의 메타코인이 암호화폐 거래 수단이라는 단기적 목적을 넘어 Dapp과 같은 생태계공유 구성원들이 함께 성장할 수 있는 프로토콜로 자리매김하도록 할 것입니다.

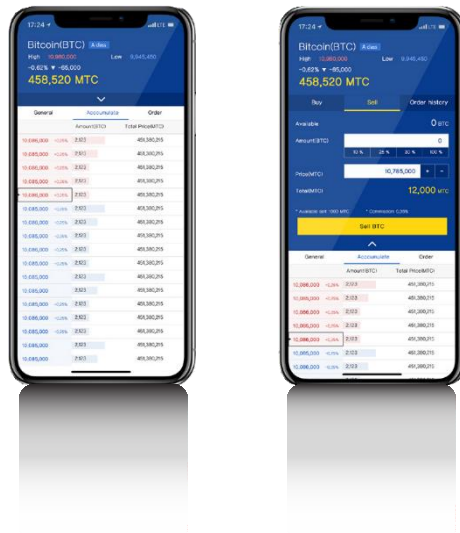
윗빗은 사용자들에게 각각 월렛을 지급하여 보안성과 편의성을 높입니다. 중앙화된 거래소가 가지는 리스크는 만약 중앙화된 월렛이 해킹의 위협을 받는 경우 거래소 사용자 모두가 위험에 빠진다는 것입니다. 하지만 윗빗은 개인별 월렛을 지급하여 이러한 위험을 예방하고 보안성을 높입니다. 또한 ICO 참여 시 거래소 월렛에서 직접적인 송금이 가능하기 때문에 ICO간 불필요한 송금 횟수를 줄일 수 있습니다. 이것은 분명히 ICO참여자들의 시간과 비용을 줄여주는 경제적 장점입니다.

또한 거래소에 메타스캔(Metascan)이라는 부가 기능을 자체적으로 제공하여 메타코인의 순환과 특이사항을 사용자들에게 투명하게 보여줍니다. 메타스캔은 이더리움 네트워크의 파생 서비스인 이더스캔(Etherscan)과 유사한 기능으로 윗빗 거래소에서 발행하는 거래내역에 대한 상세한 데이터와 거래 상황을 보여줍니다. 거래소 서비스와 일원화되어 제공되기 때문에 윗빗 사용자들은 편리한 환경에서 암호화폐거래를 할 수 있습니다.

이밖에도 윗빗은 사용자들에게 다양한 장점을 제공합니다. 수수료 감면, 민주적인 투표 방식을 이용한 블록체인 프로젝트 지원, 신규 블록체인프로젝트의 우선적 정보제공 등 다양한 혜택이 함께 할 것입니다. 장점과 혜택에 대한 자세한 내용은 본 백서의 “토큰 경제학” 부분에 자세히 설명되어 있습니다.



< 윗빗 가상화폐거래소 화면 >



# INBLOCK

(Inblock Limited)

5



# INBLOCK

---

(Inblock Limited)

인블록(Inblock)은 현재 블록체인 기술의 개발과 활용, 그리고 암호화폐 메타코인의 발행과 원활한 운용을 목적으로 설립되었습니다.

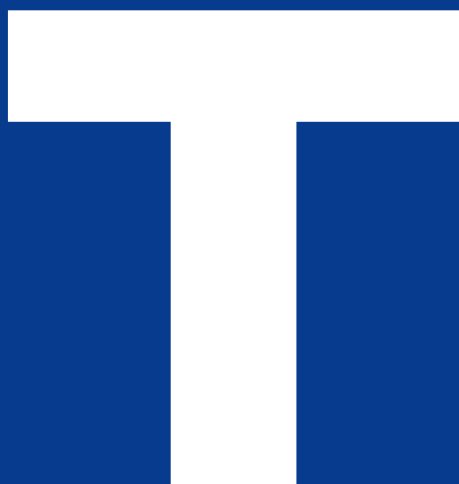
인블록은 메타코인의 발행과 운영의 주체이며 블록체인 시장의 접점에 있습니다. 암호화폐시장에 메타코인의 가치를 소개하고 메타코인 사용자와 적극적으로 공유할 것입니다. 인블록은 기존의 프로토콜 블록체인에서 발행하는 암호화폐의 기술적약점들을 개선하여 암호화폐 가치의 이동과 거래를 더욱 빠르고 간편하며 안전하게 만들 것입니다.

나아가 인블록은 바람직한 블록체인의 미래를 그리는 선도적인 역할을 할 것입니다. 우리는 기존 블록체인 생태계 모델에서는 혁신적인 기술과 아이디어를 가지고 있음에도 불구하고 여러 제약점으로 실패하는 것을 목격했습니다. 인블록은 메타코인을 이용해 그들을 지원하고 블록체인 시장에서 그들과 함께 성장할 것입니다. 또한 외부의 암호화폐 관계자들이 직접적인 평가를 받아볼 수 있는 플랫폼과 채널을 구축하여 잠재성이 있는 블록체인 회사를 소개할 것입니다.

# TOKEN ECONOMICS

---

- 1.메타코인의 가치
- 2.코인 발행





# 메타코인의 가치

---

(Value in Metacoin)

우리는 메타코인(Metacoin)을 통해서 새로운 블록체인 생태계를 만들 것입니다. 메타코인은 오늘날 우리가 경험하는 암호화폐보다 진일보했습니다. 복수의 서비스 영역에서 사용이 가능할 것이며 다양한 경제 가치를 내재하기 위해 정교하게 설계되었습니다. 메타코인은 우리의 생태계 속에서 다음과 같은 중추적인 역할을 수행할 것입니다.

암호화폐 (Cryptocurrency for Protocol Service)

메타코인은 플랫폼 서비스를 제공하는 암호화폐입니다. 메타코인을 이용하여 하이퍼레저 기반 블록체인 네트워크를 구성하고 Dapp(Decentralized Application)을 생성할 수 있습니다.

또한 메타코인은 화폐의 기능도 가지고 있습니다. 일반적으로 언급되는 가치 저장 및 교환 수단을 모두 수행합니다. 메타코인은 시장 내 수요와 공급에 의해 거래 가격이 형성되며 메타코인 보유자들은 암호화폐 거래소를 통한 거래활동으로 메타코인의 재화적 가치 형성에 기여할 수 있습니다.

거래소 기반 코인 (Key Currency for Cryptocurrency Exchange)

"메타코인은 윗빗(Withbit)거래소의 기축암호화폐(Key Cryptocurrency)가 될 것입니다. 메타코인은 윗빗(Withbit)거래소에서 다른 코인과 교환(Coin-to-coin Exchange)이 가능하며 조건부로 실물화폐(Fiat Money)와도 교환 가능할 것입니다. 이것은 메타코인 사용자와 거래소 이용자들에게 특별한 유용성을 제공한다는 것을 의미합니다."

이에 더해, 메타코인 사용자들이 윗빗 거래소를 이용하는 경우 부가적인 장점이 있습니다. 첫째, 할인된 거래수수료입니다. 거래소 이용자들은 비트코인이나 이더리움이 아닌 메타코인을 이용한 암호화폐 거래동기를 가지게 되며 결과적으로 메타코인의 거래량 증가를 기대할 수 있습니다. 둘째, 메타코인보유자들은 특정 거래소에 메타코인을 예치하는 경우 부가혜택을 기대할 수 있습니다. 셋째, 윗빗 거래소를 통해 소개되는 신규 블록체인회사에 대해 우선적으로 정보를 제공받고 메타코인을 통해 회사의 성장에 동참할 기회가 주어질 수 있습니다. 이것 역시 암호화폐 시장내 메타코인에 대한 수요를 지속시키고 궁극적으로 메타코인의 가치를 상승시킬 것입니다.

#### 블록체인 기술에 대한 투자수단 (Seed for Incubating Blockchain Developers)

메타코인은 블록체인 기술과 기관을 블록체인 생태계로 유입시키는 마중물 역할을 할 것입니다. 이것은 기존의 프로토콜 코인이나 거래소발행 코인과의 차별점입니다. 메타코인과 인블록은 블록체인의 생태계에 더 능동적으로 참여하여 잠재력을 가진 블록체인 회사와 상보적인 협력을 할 것입니다.

메타코인은 메타코인 생태계 확장을 위해 직간접적인 투자를 진행할 것입니다. 투자의 대상은 생태계에 기여할 수 있는 개인과 기관이 될 것입니다. 메타코인의 가치를 함께 하고 싶은 블록체인 회사와 목적을 공유하는 암호화폐거래소 등 다른 배경을 가진 개인과 집단이 메타코인과 함께 할 수 있습니다.

# 코인 발행

---

## (Coin Issuance)

MTC는 하이퍼레저 기술을 기반으로 발행되는 암호화폐이며 다음과 같이 발행, 모금, 분배될 것입니다.

### 코인의 발행

이름 : MTC (Metacoin)

최초 가격 : MTC = \$0.1

\$1 = 1,074원 (2018년 6월 11일 현재 환율 기준)

총 발행량 : 20 억개 (2,000,000,000 MTC)

### 코인의 모금

코인의 모금액은 국제적 모금의 편의상 US Dollar (\$)로 표기합니다.

#### ▶ 소프트캡 : \$5,000,000

소프트캡은 최소 모금량인 50,000,000 MTC 의 USD 환산 금액입니다. 캠페인 기간동안 모금액에 도달하지 못할 경우 본 백서에 명시된 사업은 취소되며 모금액은 참가자들에게 환불됩니다. 개별 참가자들은 참가금액의 90%를 돌려받게 될 것입니다.

#### ▶ 하드캡 : \$70,000,000

하드캡은 최대 모금량인 700,000,000 MTC 의 USD 환산 금액입니다. 판매하지 못한 잔여 코인은 이후 캠페인으로 이월되며 캠페인 마감일까지 판매되지 않은 코인은 소각할 것입니다.

## 모금 캠페인과 보상제도

모금 캠페인은 캠페인 기간에 따라 Private Sale, Pre-Sale, Crowd Sale로 나누어집니다. 각 캠페인 기간은 아래 표와 같은 특징을 가집니다.

	Private Sale	Pre-sale	Crowd Sale
기간	진행중	8월20일 ~ 8월31일	9월 8일부터
MTC 모금량	400,000,000	200,000,000	100,000,000
구매보너스	30%	15%	최대 5%
최소 구매액	200ETH 15BTC	1ETH 1BTC	0.1ETH
최대 구매액	없음	300ETH 20BTC	100ETH
Lock-in Period	1년	3개월	없음
Whitelist	있음	있음	있음
KYC	Sale 전 진행	Sale 전 진행	Sale 전 진행

- 모금 참여자는 MTC 구매자를 통칭합니다.
- 모금량은 Sale방법과 기간에 따라 다르게 책정되었습니다.
- MTC 모금에 참여할 수 있는 암호 화폐는 비트코인(BTC)과 이더리움(ETH)입니다. 각 코인의 MTC 구매 가능량은 다음과 같습니다. (보너스 수량 제외 구매량)
- 1 BTC=77,000 MTC , 1ETH=6,000 MTC

- ▶ 구매보너스는 구매자에게 주어지는 추가 코인입니다. 구매 보너스는 Sale기간과 참여금액에 따라 다르게 책정되기 때문에 구매자들에게 다른 비율로 주어집니다.
- ▶ KYC(Know Your Customer)는 코인구매자의 신원을 확인하는 절차입니다. MTC의 발행의 주체인 인블록은 모금캠페인을 투명하게 진행하기 위해 모금 과정 중 구매자의 신원확인과 개인정보를 요청할 것입니다. KYC검증을 통과하지 못한 구매자는 참여한 모금 금액을 전액 돌려받을 것입니다.
- ▶ Whitelist는 모금에 참여하는 명단의 집합체입니다. MTC 모금캠페인에 참여하기 위해서는 구매자의 Whitelist 사전 등록이 필수적입니다. 모금 캠페인 홈페이지에서 Whitelist 사전 등록이 가능하며 등록 시 본인 소유의 코인월렛에 대한 정보를 요청할 수 있습니다.
- ▶ 홈페이지를 통해 Whitelist에 사전 등록하고 KYC 신원확인을 통과한 구매자만 토큰모금에 참여할 수 있습니다.
- ▶ KYC의 구매자 신원확인 과정은 최대 2주 정도의 시간이 소요될 수 있습니다. 따라서 모금캠페인에 참여할 의사가 있는 구매자는 본인이 참여할 Sale기간 전에 빠르게 Whitelist등록과 KYC를 통한 신원확인을 마칠 것을 권장합니다.
- ▶ Private Sale과 Pre-Sale 참여자는 토큰 분배 후 일정기간 코인을 판매할 수 없는 lock-in 기간이 설정됩니다. 단 보너스 코인의 경우 Lock-in 기간의 적용을 받지 않으며 코인 분배 후 판매가 가능합니다.
- ▶ 코인 모금에 대한 세부사항은 현재 잠정적이며 변경될 가능성이 있습니다.

## Private Sale

비공개 모금은 현재 진행중이며 30%의 보너스 지급률이 적용됩니다. 예를 들어, 100 MTC 를 구매한 경우 추가 30 MTC 가 보너스로 구매자에게 지급됩니다.

<b>Sales Date</b>	진행
Bonus Rate	Additional 30%
<b>Accepted Coins for Purchase</b>	BTC, ETH
Minimum	200ETH , 15BTC
Maximum	N/A
Lock-in Period	1년
<b>Whitelist Registration</b>	Required before Sale
KYC / AML	Required before Sale

- ▶ Whitelist 등록 후 KYC를 통해 신분 확인이 된 구매자만 Private Sale에 참여할 수 있습니다.
- ▶ 다단계형태를 가진 집단의 대표구매자나 AML(Anti-Money Laundry)위반 구매자로 의심되는 참여자의 경우 MTC의 발행주체인 인블록에서 자율적으로 구매 참여를 제한할 수 있으며 전액환불조치가 이루어집니다.
- ▶ Private Sale 참여자는 토큰 분배 후 코인을 판매할 수 없는 Lock-in 기간이 1년으로 설정됩니다. 단 보너스 코인의 경우 Lock-in 기간의 적용을 받지 않으며 코인 분배 후 판매가 가능합니다.
- ▶ Private Sale은 비트코인(BTC)과 이더리움(ETH)을 통해서만 참여가 가능합니다.
- ▶ Private Sale은 최소 참여 금액이 있습니다. (표 참고)

## Pre-Sale

Pre-Sale은 15%의 보너스 지급률이 적용됩니다. 예를 들어, 100 MTC 를 구매한 경우 추가 15 MTC 가 보너스로 구매자에게 지급됩니다.

<b>Sales Date</b>	<b>8월20일 ~ 8월31일</b>
Bonus Rate	Additional 15%
<b>Accepted Coins for Purchase</b>	<b>BTC, ETH</b>
Minimum	1ETH, 1BTC
<b>Maximum</b>	<b>300ETH, 20BTC</b>
Lock-in Period	3개월
<b>Whitelist Registration</b>	<b>Required before Sale</b>
KYC / AML	Required before Sale

- ▶ Whitelist등록 후 KYC를 통해 신분 확인이 된 구매자만 Pre-Sale에 참여할 수 있습니다.
- ▶ 다단계형태를 가진 구매 집단의 대표구매자나 AML(Anti-Money Laundry)위반 구매자로 의심 되는 참여자의 경우 MTC의 발행주체인 인블록에서 자율적으로 구매 참여를 제한할 수 있으며 전액환불조치가 이루어집니다.
- ▶ Pre-Sale은 비트코인(BTC)과 이더리움(ETH) 을 통해 참여가 가능합니다.
- ▶ 구매 참여가 가능한 다른 코인을 통해 중복 구매가 가능합니다. 예를 들어, 동일구매자가 각각 300ETH와 20BTC를 모금해서 MTC 를 중복 구매할 수 있습니다.

- ▶ Pre-Sale 참여자는 토큰 분배 후 코인을 판매할 수 없는 Lock-in 기간이 아래와 같이 3개월 설정됩니다. 단 보너스 코인의 경우 Lock-in 기간의 적용을 받지 않으며 코인 분배 후 판매가 가능합니다.

Lock-in 기간	Lock- in 비율
토큰 분배 시점	100%
1개월 후	60%
2개월 후	30%
3개월 후	0%

- ▶ Pre-Sale은 최소/최대 참여 금액이 있습니다. (표 참고)



## Crowd Sale

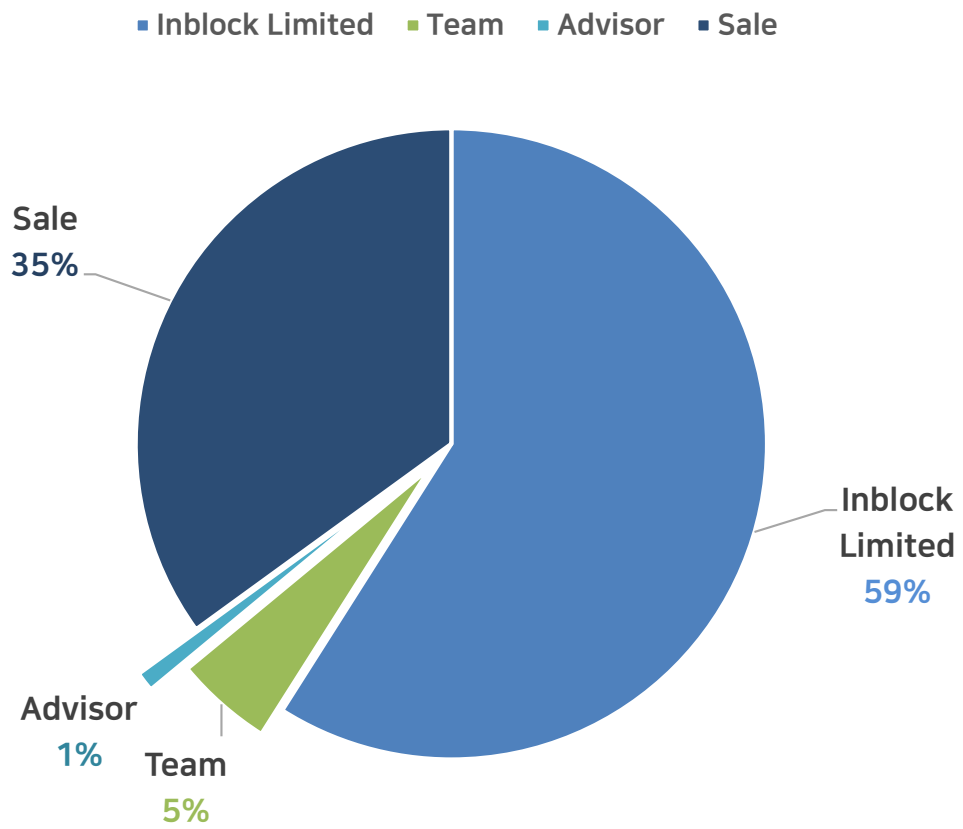
Crowd Sale은 최대 5%의 보너스 지급률이 적용됩니다. 보너스 지급률은 아래와 같이 코인 구매량에 따라 다릅니다. 60,000개 이상의 구매자가 높은 보너스 지급률을 적용 받게 됩니다.

구매수량	>= 60,000 MTC	< 60,000 MTC
Bonus Rate	Additional 5%	0%
Date	9월 8일부터	
Accepted Coins for Purchase	ETH	
Minimum	0.1ETH	
Maximum	100ETH	
Lock-in Period	없음	
Whitelist Registration	Required before Sale	
KYC / AML	Required before Sale	

- ▶ Whitelist등록 후 KYC를 통해 신분 확인이 된 구매자가 Crowd Sale에 참여할 수 있습니다.
- ▶ 다단계형태를 가진 구매집단의 대표구매자나 AML(Anti-Money Laundry)위반 구매자로 의심되는 참여자의 경우 MTC의 발행주체인 인블록에서 자율적으로 구매참여를 제한할 수 있으며 전액환불조치가 이루어집니다.
- ▶ Crowd Sale은 이더리움(ETH)으로 통해 참여가 가능합니다. Crowd Sale은 최소/최대 참여 금액이 있습니다. (표 참고)

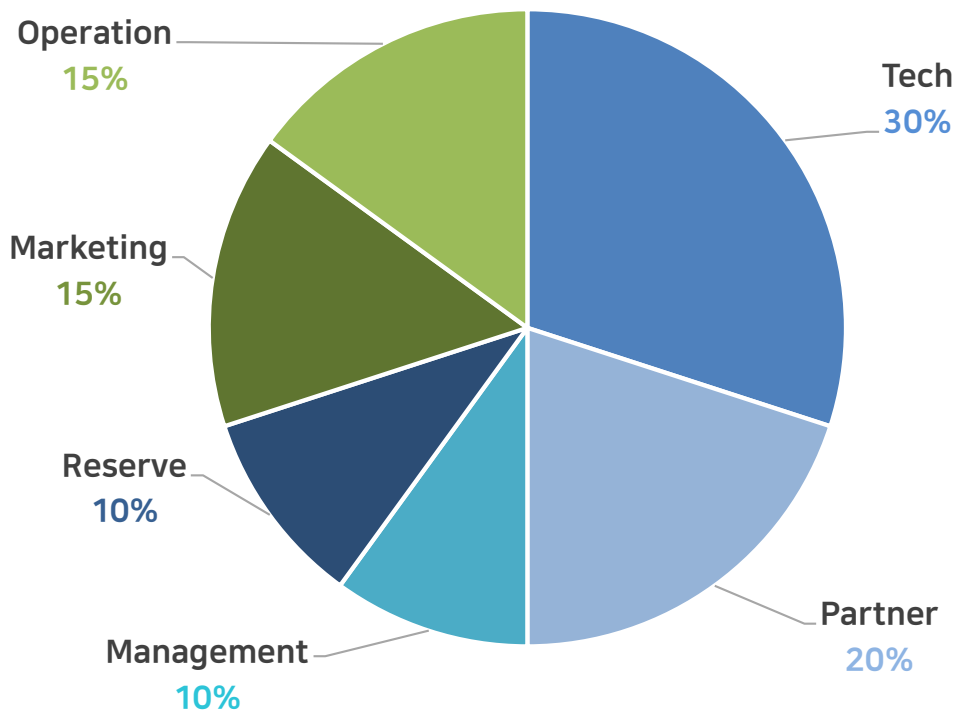
## 코인분배

### Coin Distribution



## 모금액 사용

■ Tech ■ Partner ■ Management ■ Reserve ■ Marketing ■ Operation



- ▶ Tech 는 블록체인 엔진 개발 및 Dapp 개발 등에 사용되는 비용입니다.
- ▶ Partner 는 MTC 의 사용 확장을 위한 비용으로 여러 Strategy Partner 들에게 지급 혹은 공유됩니다.
- ▶ Management 은 Inblock, Metacoin Network 의 운영에 필요한 비용입니다.
- ▶ Reserve 는 여러 코인이 교환되는 메타코인 교환 및 거래의 유동성 확보를 위해 필요합니다.
- ▶ Marketing 은 향후 다양한 이벤트와 프로모션을 위해 책정된 비용입니다. Operation 은 메타코인 생태계를 운영하고 Global 확장을 위해 책정된 비용입니다.
- ▶

# ROADMAP

---

2018



1st

QUARTER

Hyperledger-based Dapp  
"BitPet" Release



SEPT



- ▶ Testnet&API Release
- ▶ Cryptocurrency Exchange "WithBit" Open
- ▶ Metawallet App Release (Mobile & Web)

OCT

Site for Chaincode Open  
Site for Metacoin-generated Token Open



DEC



- ▶ Hyperledger-based Dapp  
"ParaDice Club" Release

2019



FEB

Hyperledger-based Dapp  
"Playpang" Release

