METACOIN

METACOIN IS
A CRYPTO CURRENCY
BASED ON
HYPERLEDGER.

CONTENTS

ABSTRACT 3

METACOIN OVERVIEW 4

1. Hyperledger 5
2. Metacoin – Hybrid Blockchain 11
3. Mainnet 2.0 13
4. 합의 알고리즘 (Consensus algorithm) 15

METACOIN MAINNET 17

1. ISSUE TOKEN 18
2. METAWALLET 19
3. METASCAN 20
4. DokkaebiONE 21

TANGIBLE ECOSYSTEM 22

1. Metacoin-Based Service 23
2. Expanded Business Model 24

TOKEN ECONOMY 27

1. 메타코인의 가치 28
2. 코인 발행과 사용 목적 29

PARTNERSHIP 32

면책조항(Disclaimers) 34

ABSTRACT

메타코인 네트워크(Metacoin Network)는 하이퍼레저 페브릭(Hyperledger Fabric)을 체인코드(Chaincode) 엔진으로 사용한 블록체인(Blockchain) 플랫폼이며, 독자적인 기술로 구축된 메인넷(Mainnet)을 제공하여 다양한 산업에 활용할 수 있는 생태계를 제공합니다.

메타코인 팀이 만드는 생태계가 준비되어 있습니다. 메타코인 네트워크에서 블록이 생성되며 노드 운영이 진행되고 있습니다. 파트너사를 비롯해 암호화폐 거래소 등이 참여하는 환경이 조성되어 있으며, 다양한 산업의 기업이 참여하고 있습니다.

이미 2018년 메타코인 팀은 하이퍼레저를 통해 만든 게임프로젝트 '비트펫'(Bit-Pet)으로 메타코인 생태계 구성의 가능성을 보여준 바 있습니다. 게임 강국인 일본 시장에서 많은 사용자를 확보하며 블록체인의 서비스화, 암호화폐의 거래 가능성을 보여주었습니다.

메타코인은 다양한 산업의 가능성 높은 프로젝트가 성장하는 환경을 함께 만들 것입니다. 뛰어난 기술과 아이디어를 갖춘 블록체인 팀을 찾아 부족한 자원을 지원할 것입니다. 우리는 잠재력 있는 기획자와 개발자들에게 블록체인 서비스 환경을 제공하고 그들이 시장에서 정당한 가치를 형성해 나가게 할 것입니다. 뛰어난 기술과 아이디어를 가지고 있지만 인력이나 재원의 부족으로 목표를 이루는 데 한계가 있는 기업과의 협력을 통해 생태계를 확장할 것입니다.

메타코인은 이미 구축된 메인넷을 통해 이더리움이 구축한 생태계 못지않은 생태계를 하이퍼레저에서 구현할 수 있습니다. 게임, 금융, 엔터테인먼트, 물류 등 다양한 산업군에서 필요로 하는 서비스를 요구 사항에 맞춰 쉽게 개발할 수 있고 암호화폐를 목적에 따라 발행해 사용할 수 있습니다. 앞으로 다양한 서비스가 메타코인에서 활용되도록 만들고, 메타코인의 가치를 참여자 모두에게 전달할 수 있도록 생태계를 만들어갈 계획입니다.

METACOIN OVERVIEW

1. Hyperledger
2. Metacoin – Hybrid Blockchain
3. Mainnet 2.0
4. 합의 알고리즘 (Consensus algorithm)

HYPERLEDGER

1

하이퍼레저

Hyperledger

기존의 수많은 블록체인 프로젝트들과 달리, 메타코인은 하이퍼레저 블록체인 기술을 활용합니다. 하이퍼레저는 글로벌 IT기업과 리눅스 재단 등이 참여하여 발전시킨 블록체인 기술입니다. 특히, 오픈소스로 개발되어 특정 기업에서 개발한 블록체인보다 높은 범용성과 안정성을 가지고 있습니다. 퍼블릭 블록체인과 다르게 참여자를 제한하고 권한을 통제할 수 있는 등 관리 체계가 포함되기 때문입니다.

하이퍼레저는 사용 목적과 용도에 따라 특화된 여러 프레임워크가 존재합니다. 허가를 받은 사용자만 참여할 수 있는 허가형 블록체인(Permissioned blockchain)인 하이퍼레저 패브릭(Hyperldeger Fabric)을 비롯해 6개의 프레임워크와 8개의 전용 개발 도구가 개발되어 있습니다.

이밖에 분산원장을 구축하고 배포하는 플랫폼인 하이퍼레저 소투스(Hyperledger Sawtooth), 스마트계약을 위한 하이퍼레저 버로우(Hyperledger Burrow) 등 프레임워크가 개발되어 있습니다. 또한, 암호화 및 보안을 위한 개발 도구와 스마트계약의 표준화를 돕는 개발 도구 등이 있어 하이퍼레저 개발을 돕고 있습니다.

하이퍼레저에 기반한 메타코인은 다음과 같은 현실적인 장점이 있습니다.

허가형 블록체인

하이퍼레저는 허가형 블록체인입니다. 시스템에서 멤버쉽 관리와 차등적 데이터 접근 권한을 부여하기 때문에 하이퍼레저는 익명성이 강한 비허가형 블록체인에서 발생 가능한 불분명한 책임소재 문제가 없습니다. 이것은 문제의 명확한 원인 규명과 문제점 파악을 가능하게 하며 데이터의 보안성을 높일 수 있다는 장점이 있습니다.

또한 하이퍼레저는 기존의 작업증명(Proof of Work) 혹은 지분증명(Proof of Stake)을 사용하지 않습니다. 대신 네트워크의 효율성을 극대화할 수 있는 투표(Voting) 시스템에 기반한 합의 방식을 통해 네트워크의 거버넌스를 유지합니다. 따라서, 아무리 오랜 시간이 지나도 거래를 확정 지을 수 없는 Finality의 문제가 발생하는 기존 블록체인들과 달리 하이퍼레저는 거래 완결적 성격을 지닙니다.

개발친화적 프로그래밍 언어지원

하이퍼레저는 기존에 보편적으로 사용하던 개발언어를 통해 체인코드(스마트 컨트랙트와 유사한 기능)를 구축할 수 있습니다. 하이퍼레저의 체인코드는 개발자들의 활용 장벽을 낮추었으며 높은 자유도를 제공합니다.

예를 들어, 이더리움은 솔리디티(Solidity)를 스마트컨트랙트 언어로 이용합니다. 솔리디티의 경우 개발자가 코드를 작성하기 위해서는 해당 언어에 대한 학습과 구현 환경을 자체적으로 선행해야 한다는 단점이 있습니다. 반면 메타코인이 이용하는 하이퍼레저는 대중적인 Go-lang, Java, Node.js 등을 개발 언어로 지원해 개발 참여 장벽을 낮췄습니다.

합리적인 네트워크 이용료

하이퍼레저는 체인 참여자들이 합리적인 비용으로 네트워크를 이용할 수 있는 환경을 제공합니다. 하이퍼레저는 사전에 지정된 보증피어(Endorsed Peer)가 네트워크에서 전송받은 체인코드를 실행하므로 이론적으로는 전송 수수료가 발생하지 않습니다. 이더리움의 경우 네트워크 이용료로 가스(Gas) 형태의 수수료를 부과하고 있으며 네트워크 사용자가 증가할수록 수수료의 가격은 급속도로 상승했습니다. 반면 하이퍼레저는 네트워크 초기 설정과정에서 보증피어가 구성되고 사용자의 네트워크 이용료 상승에 대한 우려가 없습니다.

높은 퍼포먼스

기존 블록체인들의 거래 처리과정과 달리 하이퍼레저는 사전에 지정된 보증피어(Endorsed Peer)들이 병렬적으로 거래를 처리합니다. 병렬적 거래처리 방식은 많은 양의 거래를 동시에 처리하여 높은 퍼포먼스를 가능하게 합니다. 거래 처리는 기존 블록체인들의 방식인 ORDER - EXECUTE 방식이 아닌 EXECUTE - ORDER 방식으로 기존 방식보다 효율성이 높습니다.

교체가능한 모듈구조

하이퍼레저는 전체 시스템을 모듈 구조로 설계하여 필요에 따라 물건의 부품처럼 부분적 교체가 가능하다는 장점이 있습니다. 예를 들어 기존 프로토콜에서는 합의구조를 변경하고자 할 때 해당하는 모듈로 프로토콜을 교체하여 사용 가능합니다. 모듈 교체는 네트워크 거버넌스에 따라 전체 구성원 합의 혹은 대표자의 의도에 따라 이루어질 수 있도록 초기 알고리즘 설정이 가능합니다. 메타코인 상에서 구현되는 수많은 프로젝트는 네트워크 구성원들의 합의로 효율적인 알고리즘 모듈로의 구조 교체, 혹은 그 밖의 다른 세부 모듈들의 변경, 교체가 지원될 것입니다.

멀티 블록체인 지원

하이퍼레저는 멀티블록체인 기능이 있습니다. 멀티블록체인은 다수의 채널로 구분이 되어 채널별로 독립적인 거버넌스를 유지할 수 있습니다. 참여 노드는 특정 채널에 멤버십 가입 후 공유하고 싶은 블록체인을 선택하고 참여할 수 있으며, 다수의 채널에도 가입할 수 있습니다. 따라서 개별적으로 필요한 채널에 가입하고 네트워크 구성원으로서 참여할 수 있습니다. 하이퍼레저의 이런 특징은 개발 분야에는 호환성을, 그리고 사용자들에게는 유연성을 제공합니다.

Hyperledger 2.x

2020년 하이퍼레저 패브릭의 버전 2.0이 출시되었습니다. 버전 2.0은 체인코드를 위한 새로운 관리 시스템을 추가해 탈중앙화를 강화했습니다. 여러 참여자가 체인코드를 통한 결정 사항에 합의하면 이를 공유 원장에 공유할 수 있습니다.

개선된 하이퍼레저 패브릭에서는 데이터 공유와 보안 관련 내용도 함께 개선되었습니다. 허가된 네트워크의 참가자는 서로를 알고 있기에 합의 과정에 관심을 갖고 참여합니다. 여러 참여자는 더 높은 수준의 보안으로 데이터를 공유하기를 원합니다. 더욱이 기업 서비스에서는 빠른 의사결정과 트랜잭션 처리가 중요합니다. 하이퍼레저는 다른 블록체인과 달리 빠르게 합의를 진행해 플랫폼 속도를 저하하지 않고 트랜잭션을 처리할 수 있습니다.

버전 2.0이 출시된 이후 프라이빗 블록체인의 정체성은 유지하지만 탈중앙화와 퍼블릭 블록체인의 기능까지 구현이 가능해졌습니다. 하이퍼레저 패브릭을 활용하면 퍼블릭 블록체인과 프라이빗 블록체인 모두의 장점을 결합해 한층 진보된 블록체인 플랫폼을 만들 수 있습니다.

METACOIN

HYBRID BLOCKCHAIN

2

Metacoin

Hybrid Blockchain

메타코인은 하이퍼레저에 기반한 혁신적인 암호화폐입니다. 메타코인은 기존 암호화폐들의 문제점을 해결하고 개선합니다. 현재 1세대 암호화폐라 지칭되는 비트코인, 2세대 암호화폐라 지칭되는 이더리움은 느린 전송속도와 스마트계약의 확장 가능성의 제약, 높은 수수료 등 여러 한계점이 존재합니다. 하이퍼레저 기반의 메타코인은 프라이빗 블록체인 기반이지만 하이퍼레저 최초의 암호화폐 발행 및 리눅스 원 장비 도입 등 차별화된 기술력을 바탕으로 다음과 같은 솔루션을 제공할 것입니다.

	비트코인 (Bitcoin)	이더리움 (Ehtereum)	메타코인 (Hyperledger)
분류	퍼블릭 블록체인	퍼블릭 블록체인	프라이빗 블록체인
노드로써 참가 자격	누구나 참여 가능	누구나 참여 가능	멤버십 서비스를 통해 허가된 노드만 참여 가능. PKI 기반 증명서 발행
합의 알고리즘	PoW	PoW (향후 PoS 도입 예정)	RAFT
결제 완료성	없음	없음	있음
성능	약 10분마다 블록 생성	약 12초마다 블록 생성	갱신 시 합의 / 빠른 처리 속도
트랜잭션 은닉화	트랜잭션 정보 공개은닉화	트랜잭션 정보 공개	트랜잭션 정보의 공개 / 암호화를 선택 가능
스마트 컨트랙트	거의 없음. 제한적인 용도로 사용 가능	이더리움 버추얼 머신(EVM, Ethereum Virtual Machine)에서 동작하는 스마트 컨트랙트 구현 가능. Solidity 언어로 개발	체인 코드(Chaincode)를 통해 스마트 컨트랙트 구현 가능. Go 및 Java로 손쉬운 개발
최소 구성	1대부터 가능. 장애 복구 시 최소 2대 필요	1대 부터 가능. 장애 복구를 위해 최소 2대 필요	장애 복구를 위해 최소 4대 필요

메타코인은 기업용 블록체인이 아닙니다. 게임, 금융 등 다양한 B2C 블록체인 서비스를 지원할 수 있는 플랫폼입니다. 이더리움의 디앱(DApp)과 같이 메타코인 네트워크 위에서 다양한 서비스의 자체 토큰을 발행할 수 있습니다.

메타코인은 생태계 확장을 염두에 둔 프로젝트입니다. 오늘날 탈중앙화 중심의 수많은 블록체인 프로젝트들은 구조적 측면에서 현실 비즈니스와 상충하는 여러 문제점을 발생시켰습니다. 메타코인 팀은 이런 문제들을 개발 초기부터 인식하고 기술적 호환성과 사용자의 편의성을 모두 고려해 메타코인을 개발하였습니다. 메타코인은 B2C와 B2B 서비스가 모두 가능하며, 필요와 목적에 따라 토큰 발행과 블록체인 환경을 별도로 설정할 수 있습니다.

MAINNET 2.0

3

Mainnet 2.0

하이퍼레저 패브릭이 버전 2.0으로 진화하며 “메타코인 네트워크”도 기술적인 개선을 진행했습니다. 그동안 하이퍼레저 패브릭은 프라이빗 블록체인으로서 분산 노드 구성이 어려웠습니다. 분산 노드 구성이 가능해지면서 하이퍼레저 패브릭 기반의 최초 상용화 메인넷인 메타코인 네트워크에서도 노드의 분산화가 가능하도록 개선되었습니다.

또한, 노드 운영 권한의 자격을 분배할 수 있으며 이로 인해 더욱 신뢰도 높은 네트워크 운영이 가능합니다.

메타코인은 메인넷 운영에 필수인 노드와 암호자산 보관을 위한 콜드월렛을 IBM’의 LinuxONE에 탑재시켜 보안성을 강화했습니다. 메타코인의 보안 등급은 국제공통평가기준(Common Criteria, 약어 CC) EAL5+에 해당합니다. 이로써 우리 인블록은 “메타코인 네트워크” 블록체인을 세계 탑 클래스 수준으로 완성하였으며, 이제 많은 사용자와 함께 가치를 높일 것입니다.

합의 알고리즘

CONSENSUS ALGORITHM

4

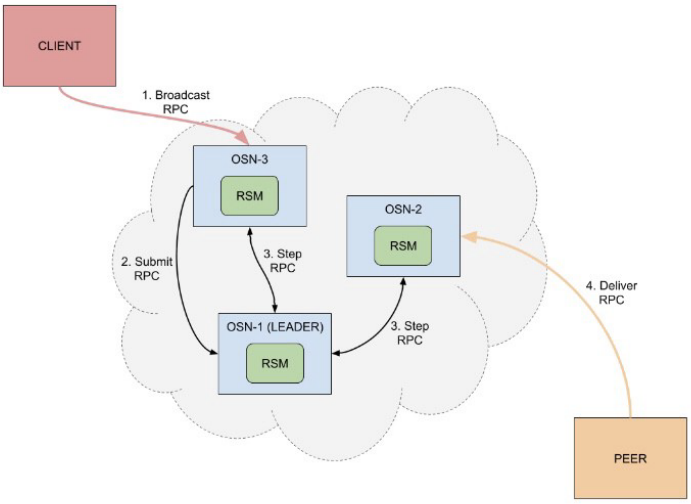
합의 알고리즘

Consensus algorithm

기존의 대표적인 합의 알고리즘인 POW, POS는 초기에 누구나 합의 과정에 참여할 수 있어 공개된 개방형이라는 장점이 있지만, 과도한 자원 사용과 수수료 문제를 피할 수 있습니다.

메타코인 네트워크(Metacoin network)에서 사용되는 하이퍼레저 패브릭(Hyperledger Fabric)의 합의 알고리즘인 RAFT는 최소한의 자원으로 장애를 극복하여 상반되는 블록체인의 변경에 대응하도록 되어있어 낭비되는 자원 없이 안정적인 블록체인 네트워크를 유지할 수 있습니다.

RAFT는 기본적으로 복제된 state machine 구조를 가지며, 클라이언트 요청을 1개의 리더 노드가 처리하여 로그를 업데이트합니다. 해당 로그가 다른 레플리카(Replica)에도 반영되도록 하는 형태로 동작합니다. 리더 노드에 문제가 있다면 리더 선출 프로토콜에 따라 새로운 리더를 선출합니다. 전체 노드 중 리더 노드를 선출하여 1개의 노드만 블록을 생성하면 폐쇄적인 환경에서 권한을 가진 노드만 블록을 생성할 수 있습니다. 따라서, 다수 노드의 합의가 필요한 비트코인의 POW 같은 방식보다 좋은 성능을 보입니다.



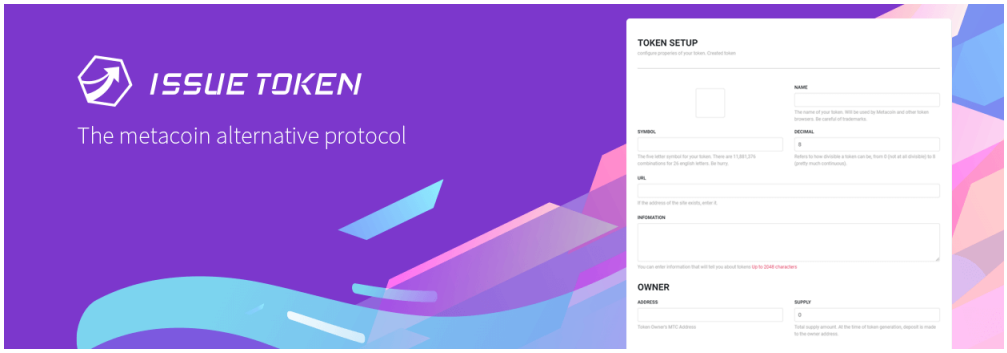
METACOIN MAINNET

1. ISSUE TOKEN
2. METAWALLET
3. METASCAN
4. DokkaebiONE

ISSUE TOKEN

이슈토큰을 통해 누구나 쉽게 암호화폐를 제작하고 발행할 수 있습니다. 메타코인은 MRC-10 프로토콜을 시작으로 메타코인 메인넷에서 다양한 토큰을 발행할 수 있습니다. 예를 들어 투표를 위한 토큰은 MRC030으로, NFT를 위한 토큰은 MRC400으로 발행하는 등 용도에 따라 별도의 프로토콜이 제공됩니다.

체인코드를 통해 원하는 형태의 토큰을 빠르게 생성할 수 있습니다. 기본 정보와 조건을 설정하면 목적에 따른 암호화폐를 발행할 수 있습니다. 메타코인 네트워크 기반으로 발행된 토큰은 자체적인 메인넷과 프로토콜 레이어에서 전송되므로 빠른 트랜잭션이 가능합니다.



METAWALLET

메타코인은 사용자에게 안전하고 편리한 메타월렛(METAWALLET)을 제공합니다. 메타코인 네트워크상에서 발행된 모든 종류의 암호화폐를 메타월렛 주소로 전송할 수 있습니다.

메타월렛은 사용자가 하나의 계정으로 여러 주소를 통해 자산을 분할하고 관리할 수 있습니다. 계정이 하나여도 하나 이상의 공통 지갑 주소를 가질 수 있는 장점이 있습니다. 또한, 이슈토큰에서 발행된 쿠폰, 티켓 및 암호화폐는 메타월렛에 안전하게 보관됩니다. 암호화폐와 기타 암호화 자산 소유자는 아이템을 소각하고 추가 발행할 수 있는 권한이 있습니다.

메타월렛은 PC와 스마트폰에서 웹페이지에 접속할 수 있습니다. 또한, 웹 브라우저용 메타월렛을 지원합니다. 웹 브라우저용 메타월렛은 크롬(Chrome), MS 엣지(MS Edge), 네이버 웨일(Naver Whale) 브라우저에서 확장 프로그램 형태로 손쉽게 설치할 수 있습니다.

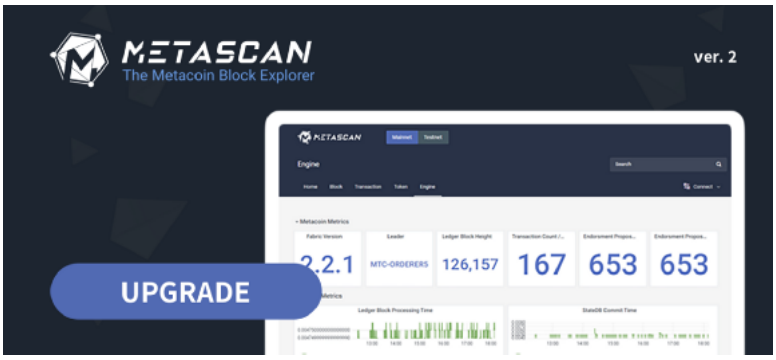
* 현재는 영어, 일본어, 한국어를 지원합니다. 다국어 지원을 늘려갈 계획입니다.

메타코인 주소의 Private Key는 LinuxONE 환경에서 구동되는 Inblock KMS에 저장되어 외부의 공격으로부터 안전합니다. 일정 시간 이후 자동으로 잠금 상태로 전환되어 원치 않는 접근을 차단할 수 있습니다. 12개의 단어로 구성된 복구키를 사용하면 여러 PC 환경에서도 메타월렛을 사용할 수 있습니다.

METASCAN

메타코인은 메타코인 네트워크 데이터를 확인할 수 있는 메타스캔(METASCAN)을 제공합니다. 메타스캔은 이더리움 네트워크의 파생 서비스인 이더스캔(Etherscan)과 유사한 기능으로 메타코인 네트워크 상에서 발생하는 거래내역에 대한 상세한 데이터와 거래 상황을 확인할 수 있습니다.

메타스캔은 조작 및 수정된 정보가 아닌 메타코인 네트워크에서 발생한 모든 트랜잭션 및 로그 기록에 대한 검색 결과를 제공합니다. 사용자가 메타코인을 비롯해 모든 거래에서 사용되거나 발행된 토큰의 수량과 거래 내역 등을 확인할 때마다 실시간 데이터가 제공됩니다.



DokkaebiONE

메타코인은 디지털 자산 보관소인 '메타월렛'의 보안 강화를 위해 IBM 리눅스원의 하이퍼 프로텍트 버추얼 서버(Hyper Protect Virtual Servers, HPVS)에 보안 엔진인 '도깨비원(DokkaebiONE)'을 탑재했습니다.

메타코인은 암호화폐의 발행 및 유통은 퍼블릭 블록체인과 같이 개방적인 코인 경제 체제를 따르되, 디지털 자산 보호는 프라이빗 블록체인과 같이 중앙집중적인 통제를 이루고자 했습니다. 이에 기존의 보안 전략들이 집중하는 외부 해킹 위협뿐만 아니라, 내부의 위변조 및 침해 위협에도 동일하게 대응하고자 디지털 자산을 보호할 수 있는 별도 월렛과 보안 체계를 구축했습니다.

도깨비가 탑재된 IBM 리눅스원(LinuxONE)은 전송과 동시에 암호화가 되며 전송 중에도 여러 차례에 걸쳐 암호화가 이루어집니다. 리눅스원은 온칩(on-chip) 또는 별도의 크립토익스프레스(CryptoExpress) 카드 모두에서 하드웨어 기반 암호화를 지원합니다. 이미 저장된 데이터는 물론 전송 중인 데이터도 암호화가 가능한 서버입니다.

리눅스원은 개인 키(Private Key)와 데이터를 보호하기 위해 디지털 자산 관리자, 발급 제공자, 교환 기능 등을 통해 허가된 사용자의 데이터 접근을 허용합니다. 최대 190개 코어와 40 테라바이트의 메모리로 블록체인 트랜잭션이 증가해도 규모에 따른 성능 저하가 일어나지 않습니다.

만약 메타코인 플랫폼 내에서 암호화폐 해킹 시도가 있을 경우에도 데이터가 유출되지 않도록 외부 위협을 차단합니다. 모든 데이터를 암호 처리해 안전성을 확보했으며, 키가 있는 경우에도 IBM 리눅스원의 HPVS 환경에서만 복호화가 가능하도록 하여 보안성을 더욱 강화했습니다. 내부자에 의한 데이터 탈취 위협이 있을 경우에는 데브섹옵스(DevSecOps) 파이프라인을 통해 관리하는 등 내부 위협에 대해서도 더욱 철저한 보안이 가능합니다.

TANGIBLE ECOSYSTEM

1. Metacoin-Based Service
2. Expanded Business Model

Metacoin-Based Service

메타코인은 하이퍼레저 기반의 다양한 서비스를 개발해왔습니다.

게임 서비스

2018년 하이퍼레저 기반 게임 서비스 비트펫(BitPet)을 시작으로 게임 플랫폼 파라다이스 클럽(Paradise Club)과 플레이팡(PlayPang) 등 게임 관련 서비스를 기획, 개발했습니다.

2021년 현재 서비스는 종료했지만, 게임 서비스를 개발하며 하이퍼레저의 체인코드를 활용해 사용자에게 인센티브를 제공하는 토큰 이코노미를 구현했습니다. 하이퍼레저의 장점인 빠른 블록 생성 및 트랜잭션 처리를 바탕으로 게임 서비스의 가능성을 확인하였습니다.

해당 서비스 개발 결과물은 향후 새로운 게임 서비스 개발 및 게임 아이템의 자산화, 위변조 불가능한 게임 활동 이력 추적 등에 활용될 예정입니다.

엔터테인먼트 서비스

엔터테인먼트 분야에서는 아티스트, 연예인 등의 토큰화 IP를 거래할 수 있는 엔터스닥(Entersdaq)과 영화 콘텐츠의 IP를 거래하고 크라우드 펀딩을 통해 영화 제작에 직접 참여할 수 있는 필름스닥(Filmsdaq)을 개발하고 있습니다.

엔터테인먼트 분야의 콘텐츠를 토큰화 자산으로 생성해 유가증권(주식)과 같은 자산의 형태로 거래할 수 있는 내부 거래소 기능까지 포함되어 있습니다. 향후 엔터테인먼트 분야 콘텐츠의 IP를 파트너사 제휴를 통해 확보하고, 이를 NFT로 생성해 블록체인 기반 자산 거래 활성화를 계획하고 있습니다.

Expanded Business Model

NFT와 De-Fi

NFT의 가능성

NFT(Non-Fungible Token)는 유일무이하고 복제 불가능한 고유성을 가지고 있습니다. 따라서 희소성을 온전히 인정받을 수 있습니다. NFT로 만들어진 디지털 자산은 소유자와 거래 이력이 블록체인에 기록되고 이는 위변조가 불가능합니다. 디지털 자산을 복제하더라도 가치를 지닌 원본 NFT와 다르게 표시되므로 진품 여부를 손쉽게 확인할 수 있습니다.

NFT는 개별 자산이 하나의 대체 불가능한 토큰이기 때문에 특정한 가치를 지니는 자산에 적용할 수 있습니다. 예술 작품은 물론 게임 아이템, 한정판 명품 등 다양한 대상이 NFT로 생성될 수 있습니다.

NFT Protocol

메타코인은 NFT를 위한 프로토콜을 제공합니다. NFT 생성 및 수수료 등을 관리하기 위한 NFT 전용 토큰은 MRC400으로 정의합니다. MRC400 토큰 생성자는 거래에 사용할 토큰을 지정 및 생성할 수 있습니다. MRC400 토큰 하위로 MRC401 토큰을 생성합니다. MRC400 토큰은 MRC401 토큰의 공통 정보를 저장하기 위해 사용되며, MRC401 토큰은 NFT 거래를 위해 사용합니다.

MRC401 토큰은 하나의 NFT로써 판매가 가능하고, 다른 사람에게 보내줄 수도 있습니다. MRC401 토큰으로 NFT 거래가 진행될 때, 일정 메타코인을 예치합니다. 해당 메타코인은 향후 거래가 진행에 따라 원 NFT 생성자에게 수수료가 지급되는 등 NFT 기반의 자체 거래 생태계를 구축합니다.

만약 게임 서비스를 메타코인 네트워크에서 서비스할 때, 많은 사용자가 게임을 이용한다면 아이템이 활발히 거래됩니다. 아이템 거래에 사용할 토큰을 서비스 제공자가 지정할 수 있으며, 아이템 원제작자는 수수료로 많은 수익을 창출할 수 있습니다.

NFT의 특성을 활용해 하나의 이코노미가 탄생할 수 있으며 이로 인한 메인 토큰 거래량 증가와 메타코인의 가치 상승 등을 기대할 수 있습니다. 또한, NFT 거래의 활성화를 위해 경매(Auction) 서비스를 제공합니다. NFT 경매 서비스를 통해 투명하게 입찰자와 입찰 금액 등을 확인할 수 있으며, 안전하게 NFT를 거래할 수 있습니다. 현재 테스트넷에서 경매 서비스가 제공되고 있으며, 향후 메인넷으로 이전 후 정식 서비스를 제공할 계획입니다.

De-Fi (Decentralized Finance)

디파이는 탈중앙화된 분산 금융입니다. 디파이는 블록체인 기반 암호화폐가 통용되는 새로운 금융 산업을 제시합니다. 전통적인 금융회사의 고유 영역인 결제, 송금, 예금, 대출 등 모든 금융거래를 블록체인으로 풀어냅니다. 암호화폐를 담보로 잡고 대출을 하거나, 토큰을 예치하면 예금 이자를 받는 방식입니다.

디파이는 다양한 금융상품을 전 세계 누구나 접근할 수 있도록 국제 금융 거래를 활성화합니다. 국제 금융 거래의 비용과 시간을 절약하고, 개발도상국을 비롯해 금융 시스템이 갖춰지지 못한 국가에서도 사용할 수 있습니다.

기존 금융상품과 블록체인을 결합해 새로운 상품을 만들 수 있고, 신원 인증이나 자산 관리의 보안성 역시 기존 금융 거래보다 뛰어납니다. 기존 금융 기관이 없어도 신뢰와 투명성을 기반으로 블록체인의 스마트 컨트랙트(체인코드)를 활용해 금융 서비스를 제공할 수 있습니다.

메타코인은 디파이 서비스를 제공하기 위해 메타코인 등 암호화폐는 물론 디지털 에셋(Digital Asset)의 금융 서비스도 염두에 두고 있습니다. 암호화폐의 예치, 대출, 이자 등은 물론 NFT를 포함한 디지털 에셋 전반에 걸쳐 금융 서비스가 가능할 것입니다. NFT를 담보로 새로운 P2P 대출 상품을 만들거나, 암호화폐 예치로 NFT를 대여해 금융 수익을 올리는 등 다양한 형태의 금융 서비스가 가능합니다.

TOKEN ECONOMY

1. 메타코인의 가치
2. 코인 발행과 사용 목적

메타코인의 가치

메타코인 팀은 메타코인을 통해서 새로운 블록체인 생태계를 만들 것입니다. 메타코인은 오늘날 우리가 경험하는 암호화폐보다 진일보했습니다. 복수의 서비스 영역에서 사용이 가능할 것이며 다양한 경제 가치를 내재하기 위해 정교하게 설계되었습니다. 메타코인은 우리의 생태계 속에서 다음과 같은 중추적인 역할을 수행할 것입니다.

암호화폐 Cryptocurrency for Protocol Service

메타코인은 플랫폼 서비스를 제공하는 암호화폐입니다. 메타코인을 이용하여 하이퍼레저 기반 블록체인 네트워크를 구성하고 Dapp(Decentralized Application)을 생성할 수 있습니다.

또한 메타코인은 화폐의 기능도 가지고 있습니다. 일반적으로 언급되는 가치 저장 및 교환 수단을 모두 수행합니다. 메타코인은 시장 내 수요와 공급에 의해 거래 가격이 형성되며 메타코인 보유자들은 암호화폐 거래소를 통한 거래활동으로 메타코인의 재화적 가치 형성에 기여할 수 있습니다.

블록체인 기술에 대한 투자수단 Seed for Incubating Blockchain Developers

메타코인은 블록체인 기술과 기관을 블록체인 생태계로 유입시키는 마중물 역할을 할 것입니다. 이것은 기존의 프로토콜 코인이나 거래소발행 코인과의 차별점입니다. 메타코인과 인블록은 블록체인의 생태계에 더 능동적으로 참여하여 잠재력을 가진 블록체인 회사와 상보적인 협력을 할 것입니다.

메타코인은 메타코인 생태계 확장을 위해 직간접적인 투자를 진행할 것입니다. 투자의 대상은 생태계에 기여할 수 있는 개인과 기관이 될 것입니다. 메타코인의 가치를 함께 하고 싶은 블록체인 회사와 목적을 공유하는 암호화폐거래소등 다른 배경을 가진 개인과 집단이 메타코인과 함께 할 수 있습니다.

코인 발행과 사용 목적

MTC 는 하이퍼레저 기술을 기반으로 발행되는 암호화폐이며 다음과 같이 발행, 모금, 분배될 것입니다.

코인의 발행

- □ 이름 : MTC (Meta Coin)
- □ 최초 가격 : MTC = $0.1
- □ $1 = 1,130원 (2021년 3월 25일 현재 환율 기준)
- □ 총 발행량 : 20억 개 (2,000,000,000 MTC)

METACOIN

메타코인 사용 및 분배

2018년 최초 발행 이후 현재 유통량과 향후 락업 해제, 노드 보상 등 관련 내용은 다음과 같습니다.

코인 배분 계획에 따르면 판매는 전체 수량의 30% 를 차지하며,리저브 23%,파트너쉽 16%,노드배정 10%, 마케팅 10%, 이코 시스템 6%, 팀 5% 로 각각 배분 됩니다.

현재 유통량은 약 6억 1천개로 메타코인 판매 및 기타 보상 등의 목적으로 유통되고 있습니다. 전체 물량의 약 31%가 유통되고 있으며, 69%의 물량은 락업 및 향후 해제 계획에 따라 관리됩니다.

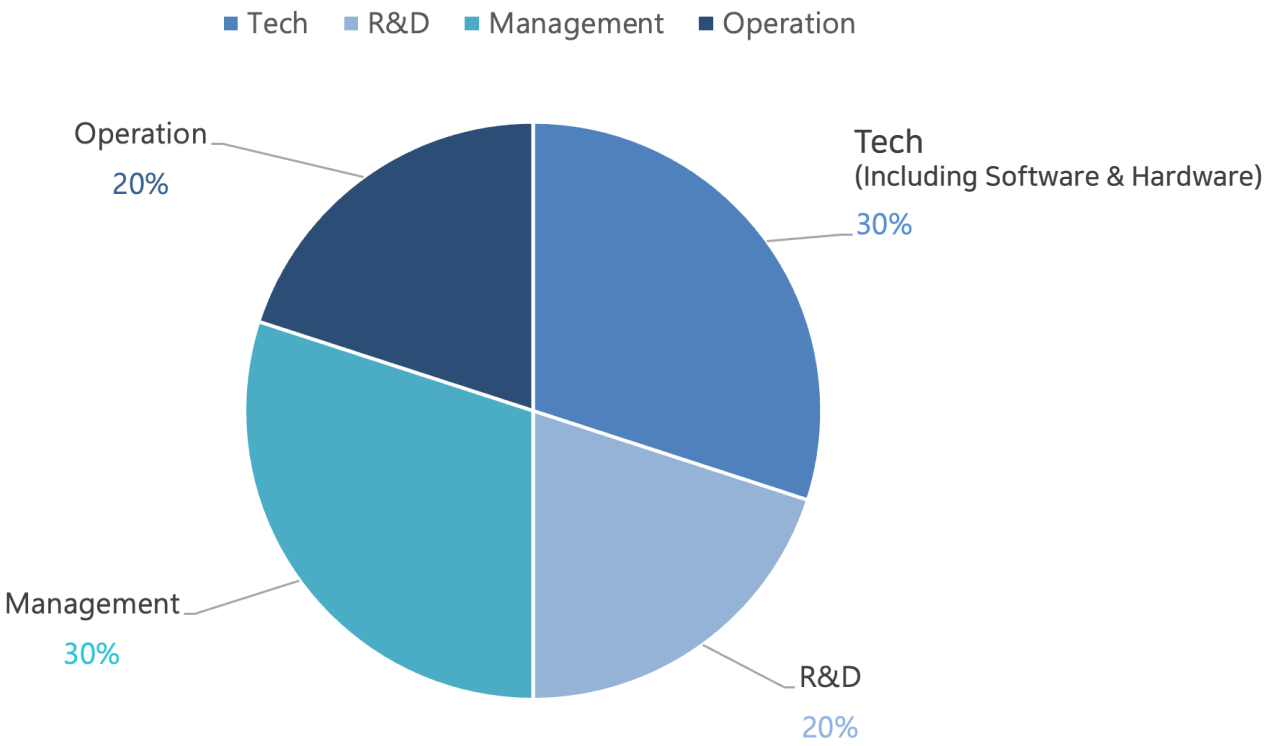
인블록에서 락업되어 있는 메타코인은 매달 발행 계획에 따라 발행됩니다. 락업이 해제된 메타코인은 노드 보상 및 파트너사 지급 등을 통해 생태계 운영에 사용할 계획입니다.

일반 락업 해제는 발행 계획에 따라 해제되며, 메타코인 네트워크 운영을 위한 노드 운영 보상 역시 계획에 따라 락업이 해제됩니다.

노드 보상

5개의 기본 노드를 운영하면서 노드에 배분되는 보상은 총 2억 개입니다. 각 노드에 매달 3,124,000 MTC 씩 노드 운영에 대한 보상이 지급됩니다. 노드 배정은 각 프로젝트의 보안 및 개발 능력에 따라 내부적 검토 후 이루어 집니다.

모금액 사용



□ Tech는 블록체인 엔진 개발 및 Dapp 개발 등에 사용되는 비용입니다.

□ R&D는 메타코인 팀이 메타코인 네트워크의 활성화를 위해 사용 될 예정입니다. 신규 서비스의 AirDrop및 NFT 스테이킹에 대한 보상 등을 통해 네트워크 이용자들의 보상과 개발에 중점적으로 활용 될 예정입니다.

□ Management는 Inblock Limited 와 Metacoin Network의 운영에 필요한 비용입니다.

□ Operation 은 메타코인 생태계를 운영하고 Global 확장을 위해 책정된 비용입니다.

PARTNERSHIP

PARTNERSHIP

면책조항
Disclaimers

면책조항

Disclaimers

본 백서(“Whitepaper”)에 포함된 부분 혹은 전체 정보를 열람하는 조건으로 Inblock LTD.에서 고지한 이하의 내용에 동의합니다.

법적 고지

1. 본 백서는 본 백서의 작성 당시 계획 및 개발 중인 메타코인 플랫폼 및 메타코인(Meta Coin, 이하 "MTC 토큰”)에 대한 정보를 전달하기 위해 참고 목적으로 작성한 것으로, 백서에 기재되어 있는 내용에 대한 법률적으로 구속력 있는 약속을 제공하는 것이 아니며, 투자설명서나 투자 또는 증권매매의 청약, 청약의 유인, 어떠한 이행의 확약 또는 진술과 보증에 해당하지 않습니다.

2. 본 백서를 근거로 하여 MTC 토큰의 매매와 관련 계약 또는 법적 구속력 있는 약정을 체결할 의무는 그 누구에게도 없으며 본 백서는 그 어떤 경우에도 토큰 발행인/배포자/업체의 토큰 판매 또는 구매 제안으로 해석되지 않으며, 토큰의 판매 등에 해당하는 계약을 하는 경우에는 반드시 별도의 “계약서”에 의하여 진행될 수 있으며, 본 백서 자체가 계약, 투자 결정의 근거가 되거나 의존될 수 없습니다.

3. 백서는 사업 계획서, 사업 제안서 등으로 제공된 것이 아니며, 어떠한 법률 관할권에서도 투자 제안이나 모집으로 해석할 수 없습니다. MTC 토큰이 구매자들에게 메타코인 플랫폼과 관련 상품 및 서비스 등에 참여하여 투자수익, 수입, 이익의 전체 혹은 일부를 받을 수 있는 기회로 이해 또는 해석할 수 없습니다.

4. 본 백서에 기재된 정보들은 작성 당시를 기준으로 메타코인 팀과 Inblock LTD.는 믿을 수 있다고 생각한 자료들을 참고한 것이나, 해당 정보의 정확성, 완전성, 적합성을 진술 및 보증하는 것은 아닙니다. 백서의 내용은 장래 변경될 수 있으나 메타코인 팀과 Inblock LTD.가 백서를 개정, 수정 및 갱신할 의무를 부담하는 것은 아닙니다.

5. MTC 토큰 및 메타코인 플랫폼은 개발이 완료되어 있으며, 개발 및 서비스 구축 등 진행 사항에 따라 구성 및 내용이 변경될 수 있습니다. MTC 토큰 및 메타코인 플랫폼의 구성은 복잡하며, 시간이 지남에 따라 향상된 기능과 서비스 제공이 필요 합니다. 이러한 기능과 서비스 구현을 위한 소요 시간이 계획 일정보다 오래 걸릴 수 있으며, 완료 여부에 대하여 백서를 통해서는 어떠한 보증도 제공할 수 없습니다.

6. 본 백서는 블록체인을 이용한 사업에 관한 백서의 배포, 게시, 토큰의 유통 및 사용이 금지된 주, 국가, 기타 관할 지역의 시민 또는 거주자를 대상으로 한 것이 아닙니다. 본 백서에 명시된 토큰 발행 방식이 규제 또는 금지된 관할권에서 이 문서의 전체 또는 일부를 복제, 배포, 출판 등은 불가능합니다. 아울러 어떠한 목적으로도 메타코인 팀의 사전 동의 없이 문서의 전체 또는 일부를 복제, 배포, 출판할 수 없습니다.

7. 본 백서에 기재된 정보는 규제 당국의 검토, 검사, 및 승인을 거치지 않았습니다. 이러한 조치는 그 어떤 관할권에서도 취해지지 않았습니다.

8. 메타코인 팀과 Inblock LTD.는 본 백서로 MTC 토큰의 가치를 보증하는 것이 아니고 MTC 토큰 매수를 위하여 지급한 금액의 원금을 보장하는 것도 아닙니다. 본 백서에 포함된 메타코인 플랫폼 및 MTC 토큰에 관한 정보에 따라 발생한 어떠한 손실이나 피해에 대해서 법적 책임을 지지 않습니다. 모든 금전적, 채무적, 피해에 대하여 메타코인 팀과 Inblock LTD.는 어떠한 배상, 보상 등 책임을 부담하지 않음을 유의하시기 바랍니다.